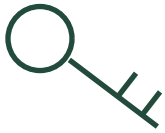
Sechs Erzählkarten

Karten ausschneiden. Eine Person liest die Fragen vor, wenn ihr noch nicht lest.



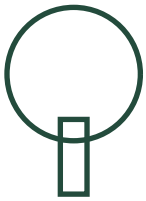
Ein Schlüssel

Was öffnet dieser Schlüssel? Wer hat ihn gefunden?



Ein kleines Haus

Wer wohnt hier? Heute kommt ein ungewöhnlicher Besuch.



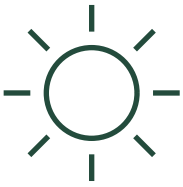
Ein Baum

Etwas hängt zwischen den Zweigen. Was könnte es sein?



Ein Boot

Wohin fährt das Boot? Wer kommt mit?



Die Sonne

Die Sonne geht auf. Welches Abenteuer beginnt?



Ein Stern

Ein Stern fällt vom Himmel. Was passiert als Nächstes?

So spielt ihr: Zieht eine Karte und erzählt reihum je einen Satz. Mit zwei oder drei Karten entsteht eine gemeinsame Geschichte. Es gibt keine richtige oder falsche Lösung.